



## LEES DEZE INFORMATIE EERST!

Light Battle Active producten worden door EU Shopping Network met veel aandacht voor kwaliteit geproduceerd. Ondanks dat kan het gebeuren dat het product dat u ontvangen heeft niet 100% naar tevredenheid functioneert.

Ons ServiceTeam beantwoordt graag al uw vragen en zal er alles aan doen eventuele problemen snel op te lossen.

Heeft u een vraag over Light Battle producten of wilt u een defect aan ons ServiceTeam doorgeven, stuur dan een e-mail naar: [service@eushopping.nl](mailto:service@eushopping.nl)

## LIGHT BATTLE ACTIVE PISTOOL

(art. nr. LBA101, LBA102, LBA103, LBA104, LBA105, LBA106 en LBA107)



Schakel het pistool in. Standaard staat het pistool ingesteld op de teamkleur blauw en munitiesoort "pistool".

### AANPASSEN MUNITIESOORT [1]

U kunt vier verschillende munitiesoorten instellen:

- Pistool: U kunt 12 keer schieten voordat u moet herladen. Uw tegenstander verliest 1 leven per schot.
- Jachtgeweer: U kunt 6 keer schieten voordat u moet herladen. Uw tegenstander verliest 2 levens per schot.
- Machinepistool: U kunt 6 keer schieten voordat u moet herladen. Uw tegenstander verliest 2 levens per schot.
- Raketwerper: U kunt 1 keer schieten voordat u moet herladen. Uw tegenstander verliest drie levens per schot.

Steeds na het wijzigen van de munitiesoort dient u de herlaadknop [4] één keer in te drukken.

### AANPASSEN TEAMKLEUR [2]

U kunt vier verschillende teamkleuren instellen. U kunt kiezen uit de kleuren blauw, rood, groen en wit. Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.

### LEVENSIINDICATOR [3]

Het pistool heeft 3 levensbalken, elke levensbalk vertegenwoordigt 3 levens. In totaal heeft een speler dus 9 levens per spel. Bij verlies van één leven zal de levensbalk langzaam knippen. Bij verlies van nog een leven zal de levensbalk snel knippen. Na verlies van een derde leven zal de levensbalk uit gaan.

Als u geraakt wordt door een speler met een andere teamkleur dan zal het pistool een geluidseffect laten horen en gaat het pistool kort trillen. Een Light Battle Active lasergame gun heeft een schietafstand van maximaal 50 meter, hoe meer zonlicht hoe korter de schietafstand. De schietafstand van het laserpistool is ook afhankelijk van het gekozen munitiesoort. Gebruik je de munitiesoort "pistool", dan is het bereik het groots, staat het pistool ingesteld als raketwerper dan is de schietafstand van het lasergame speelgoedpistool korter.

Als alle levensindicatoren langzaam knippen dan dient u de batterijen van het pistool te vervangen.