

# spelers:	8 - 100	Tijdsduur:	10 – 30 minuten	Versie:	1.0
Vanaf leeftijd:	7j	Speltype:	2 teams	Datum:	20/08/2020
Terrein:	Buiten	Moeilijkheid:	Gemiddeld	Materiaal:	Laserguns Targets
Samenvatting:	1 team verdedigt zijn gebied, het andere team valt hen aan. Op het grondgebied van de verdedigers zijn een aantal lasertargets opgesteld. De aanvallers moeten deze targets vernietigen.				

Inleiding

Het verdedigende team moet er voor zorgen dat de targets niet vernietigd worden door de aanvallers. Eenmaal een target vernietigd is, moet je terugtrekken.

Doel van het spel

Alle targets vernietigen voor de tijd om is.

Vorbereiding

Verdeel de spelers in 2 teams en verdeel het speelveld in aparte gebieden die door beide teams gekend zijn. De verdedigers krijgen de lasertargets en activeren deze (gewoon aanzetten). Plaats targets op zichtbare plaatsen in deze gebieden.

Beide teams krijgen een geweer in een andere teamkleur mee (om de wapens te resetten). Deze ligt op de startplaats van elk team.

Tenslotte wordt de speeltijd bepaald. Deze ligt tussen de 10 en de 30 minuten.

Beginfase

Het verdedigende team krijgt 10 minuten om afspraken te maken en zich op te stellen bij de te verdedigen targets. Daarna mogen de aanvallers beginnen.

De aanvallers moeten 5 levens kunnen afschieten bij de targets. Van zodra de targets blijven oplichten in de teamkleur van de aanvallers, is dit target vernietigd. Mocht een target al oplichten in de kleur van de verdedigers, moet deze eerst uit- en aangezet worden alvorens deze vernietigd kan worden door de aanvallers. Het is **niet** de bedoeling dat de verdedigers de targets al naar hun teamkleur zetten.

Spelregels:

- Als je dood bent, ga je terug naar je startplaats om je lasergun te resetten.
- De targets mogen niet bewust in de teamkleur van de verdedigers gezet worden.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Je mag je sensor op je geweer niet bedekken.

Spelverloop

Wanneer de aanvallers een target hebben vernietigd, is deze target verloren. De verdedigers moeten dan terugtrekken en de volgende target verdedigen. Vernietigde targets mogen niet meer opnieuw geactiveerd worden.

Eindfase

Het spel eindigt zodra de afgesproken speeltijd verstreken is, of wanneer alle targets vernietigd zijn door de aanvallers. De aanvallers winnen enkel wanneer alle targets vernietigd zijn.