



BLASTERGAMES.BE

DOMINATION

Alle teams proberen zoveel mogelijk sectors te veroveren. Het team dat op het einde het meeste gebieden effectief in handen heeft, wint het spel.

# spelers:	4 - 100 spelers
Vanaf leeftijd:	10 jaar
Terrein:	Buiten
Tijdsduur:	10 - 20 min.
Speltype:	Team vs team
Moeilijkheid:	Gemiddeld
Materiaal:	Gel Blasters 1 vlaggenset per sector

Inleiding

Domination is een spelvorm waarbij 2 teams strijden om de meeste gebieden in bezit te krijgen en te houden.

Doel van het spel

Elk team probeert zoveel mogelijk sectors te veroveren.

Vorbereiding

Verdeel de spelers in 2 teams (team rood en team blauw) en verdeel het speelveld in aparte sectors die door beide teams gekend zijn. In elke sector is er een rode en een blauwe vlag, maar de sector is in het begin van het spel nog van niemand. De tijdsduur per ronde wordt op voorhand vastgelegd en ligt tussen de 10 en de 30 minuten.

Beginfase

Ieder team begint op zijn eigen plaats na het startsignaal.

Spelregels:

- Als je dood bent, ga je (met 1 hand in de lucht) naar jouw startplaats en mag je terug deelnemen aan het spel.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Vlaggen niet verstoppen

Spelverloop

Als team probeer je zoveel mogelijk sectors te veroveren door jouw vlag te hijsen in een sector. Als een sector al veroverd is door het andere team, mag je hun vlag vervangen door jullie vlag.

Eindfase

Als de speeltijd om is, verzamelen beide teams op een centrale plaats. Iemand wordt het veld in gestuurd om te tellen hoeveel gebieden elk team uiteindelijk heeft veroverd en behouden. Het team met de meeste gebieden wint het spel.