

# spelers:	5 - 100	Tijdsduur:	20 minuten	Versie:	1.0
Vanaf leeftijd:	7j	Speltype:	2 teams	Datum:	01/07/2019
Terrein:	Binnen, buiten	Moeilijkheid:	Moeilijk	Materiaal:	Laserguns Laservest (of reserve lasergun waarmee niet geschoten wordt)
Samenvatting:	De hostage wordt bewaakt door het ene team, het andere team probeert de hostage te bevrijden. De hostage heeft enkel een laservest en moet levend teruggebracht worden naar de teamplaats.				

Inleiding

Hostage Resque is een tactische spelmodus waarbij één team de hostage moet proberen te bevrijden en het andere team moet proberen dat te voorkomen. Je hebt 20 minuten om deze opdracht te voltooien. De gijzelnemers kunnen winnen door te verhinderen dat de hostage wordt bevrijd, of indien hij/zij bevrijd is de hostage dood te schieten. Het 'Resque' team kan winnen door de hostage te bevrijden en levend terug te brengen naar hun teamplaats.

Doel van het spel

De hostage levend bevrijden en terugbrengen naar de teamplaats.

Vorbereiding

Spreek een startgebied af voor het 'Resque' team. Verdeel de teams gelijk en baken het speelgebied af. Het Resque team krijgt het targetvest mee. Deze is enkel bestemd voor de hostage wanneer deze wordt bevrijd. De hostage doet langs voor het targetvest aan. In elke teamplaats is ook een lasergun in de kleur van de tegenstander aanwezig om de laserguns te resetten.

Beginfase

Ieder team gaat naar de zijn startplaats. Het spel begint na 10 minuten.

Spelregels:

- De hostage mag niet op de startplaats van de gijzelnemers zijn. Dit moeten 2 verschillende locaties zijn.
- Als je dood bent en je bent
 - gijzelnemer, moet je terug naar je startpositie om je lasergun te resetten.
 - 'Resque' team, dan ga je terug naar je startpositie om je lasergun te resetten.
 - hostage, dan is het spel afgelopen en winnen de gijzelnemers
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Je mag je sensor op je geweer niet bedekken.
- Fysiek hinderen is niet toegestaan
- Het targetvest moet persoonlijk gegeven worden aan de hostage (niet gooien). Het targetvest mag wel doorgegeven worden tussen de spelers van het 'Resque' team.

Spelverloop

Een hostage kan enkel worden bevrijd doordat een speler van het 'Resque' team het targetvest aan de hostage overhandigt. De hostage doet dit targetvest aan en moet levend naar de startplaats van het 'Resque' team gebracht worden.

Eindfase

Als de tijd om is, stopt het spel en winnen de gijzelnemers, tenzij het 'Resque' team binnen de tijd de hostage weet te bevrijden en levend terug te brengen naar de startlocatie. Als de hostage wordt doodgeschoten tijdens zijn bevrijding, winnen de gijzelnemers ook.